FUNCIONES

Es un proceso que realiza una determinada tarea, tiene un nombre, es capaz de recibir datos y devolver datos a través de variables especiales llamados parámetros .

Declaración

// inclusión de librerías

// definición de constantes

// declaración de variables globales

// declaración de funciones propias como prototipos

Voidmain()

Prorotipo función

Tipo de dato.funcion nombre (lista.parametros)

[

Declaraciones locales

Sentencias de la función

]

Ejemeplo

Determinar el factorial de un número

#include<conio.h>

#include<iostream.h>

Codigos 1

#include <conio.h>

#include <iostream.h>

void main(){

int n,fact;

cout<< "ingrese valor :"; cin>> n;

fact=1;

do {

fact=fact\*n;

n=n-1;

} while (n>0);

cout << "factorial :" <<fact;

}

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

void main()

{

clrscr();//limpio pantalla

int \_cont,\_lim,\_num;

printf("Valor: ");scanf("%d",&\_num);

\_lim=\_num;

\_cont=1;

\_num=1;

while(\_cont<=\_lim){//factorial

\_num=\_num\*\_cont;

\_cont++;

}//END while factorial

printf("Factorial de %d = %d",\_lim,\_num);

getch();

}//END void main